



CHAMPIONNAT DEP : 0056 DMU17-3	Rencontre N° 1181 Date 30/11/19 Heure 18:30 Lieu MUZILLAC Poule -F 1 ^{er} arbitre LE BIHAN T. 2 ^e arbitre ROBERT M.
--	---

MUZILLAC BC

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com
4	HERNO LOIS	X		0	0	0	0	0	0	1
5	NOSLAND GUENOLE			3	1	0	1	0	1	0
7	LAKERMANCE DOUGLAS	X		2	1	0	1	0	0	1
8	ROBERT QUENTIN	X		36	17	2	2	13	0	0
9	HENRIET RAPHAEL			16	8	0	0	8	0	2
10	ROLLAND LUCAS	X		2	1	0	1	0	0	1
12	BEUZET PIERRE-ANTOINE			4	2	0	0	2	0	0
15	CAMPART MAUSSIN CAMERON	X		8	4	0	0	4	0	0
Total Equipe				71	34	2	5	27	1	5
Total 5 de Départ				48	23	2	4	17	0	3
Total Banc				23	11	0	1	10	1	2
Total 1ère Mi-temps				45	22	1	2	19	0	1
Total 2ème Mi-temps				26	12	1	3	8	1	4
Total Prolongation				0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			GUERIZEC							0

AVETTES DE QUESTEMBERT

N° Maillot	NOM Prénom	5 de Départ	Tps de jeu	Nb Pts Marqués	Nb Tirs Réussis	3 Pts Réussis	2 Ext Réussis	2 Int Réussis	LF Réussis	Ftes Com
4	BATAILLE ALLAN			6	3	0	0	3	0	1
5	LUHENMAN JAMES	X		0	0	0	0	0	0	0
6	NEPAL MATHIS	X		4	2	0	0	2	0	0
7	RIO NATHAN	X		20	10	0	2	8	0	1
8	LE CARDIET LIAM			0	0	0	0	0	0	1
9	EON NICOLAS	X		7	3	1	0	2	0	0
10	DESIR HENZO			2	1	0	0	1	0	0
11	MEGROURECHE SAMY	X		10	5	0	1	4	0	0
13	BERTHET MATHEO			0	0	0	0	0	0	0
Total Equipe				49	24	1	3	20	0	3
Total 5 de Départ				41	20	1	3	16	0	1
Total Banc				8	4	0	0	4	0	2
Total 1ère Mi-temps				23	11	1	2	8	0	0
Total 2ème Mi-temps				26	13	0	1	12	0	3
Total Prolongation				0	0	0	0	0	0	0
Entraîneur			HEDREUIL C.							0



COM. DEP. DU MORBIHAN DE BASKET-BALL

50 RUE LOUIS BRAILLE

56100 LORIENT

TEL : 02 97 64 51 86

MAIL : BASKET.MORBIHAN@GMAIL.COM

Équipe A MUZILLAC BC 71

Équipe B AVETTES DE QUESTE... 49

CHAMPIONNAT DEP : 0056 DMU17-3	Rencontre N° 1181 Date 30/11/19 Heure 18:30 Lieu MUZILLAC Poule -F 1 ^{er} arbitre LE BIHAN T. 2 ^e arbitre ROBERT M.
--	---

DONNEES ET RATIOS

Données	MUZILLAC BC	AVETTES DE QUESTEMBERT
Avantage maximum	28 - 0	0 - 2
Série maximum	10	8
Points du banc	23	8
Egalités		4